

Tolna Vármegyei Kosárlabda Szövetség



TOLNA VÁRMEGYEI UP BAJNOKSÁG „Gemenci Nyuszi Kupa”

VERSENYKIÍRÁSA

2023/2024.



Tolna Megyei Kosárlabda Szövetség

SZÉKHELY: 7100 Szekszárd, Keselyűsi út 3.
POSTACÍM: 7100 Szekszárd, Keselyűsi út 3.

Adószám: 190012504-2-13 (MKOSZ)
Bankszámlaszám: 10300002-20316431-49020346

E-Mail: mksz_tolna@hunbasket.hu
Internet honlap: www.kosarsport.hu/tolna

MEGTÁRGYALTA ÉS JÓVÁHAGYTA A MKOSZ TOLNA MEGYEI SZERVEZETI EGYSÉGE
ELNÖKSÉGE: 2023. szeptember 22.
KIADVA: 2023. szeptember 25.

1. A VERSENY

1.1 A Tolna Vármegyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban: TVKSZ) által szervezett utánpótlás verseny.

2. A VERSENY CÉLJA

2.1 A Tolna megyei és a közeli, régióhoz tartozó csapatok versenyeztetése, a bajnoki címek és a helyezések eldöntése.

2.2 A TVKSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.

2.3 Lehetőséget biztosít az előkészítő csoportok és a kenguru bajnokságban szereplő csapatok nemzeti korosztályos bajnokságon kívüli mérkőzésen való szereplésre. A bajnokságban szerepelhet **minden 2013. január 1-én és utána született gyermek**.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

3.1 A Tolna Vármegyei Kosárlabda Szövetség gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének (a továbbiakban: MKOSZ) szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.

3.2 A TVKSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a TVKSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A TVKSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A résztvevő csapatok függvényében, a verseny várható ideje: **2023. október 30. – 2024. június 30. között havonta egy forduló.**

Ha a lebonyolítás, vagy bármilyen más indok szükségessé teszi, a bajnokság végét a TVKSZ VB megváltoztathatja.

5. A BAJNOKSÁGBAN VALÓ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

5.1 Azon sportszervezetek, iskolai csapatok, baráti társaságok, amelyek teljesítik a nevezés feltételeit.

5.2 A bajnokságban való részvétel feltételei:

- a. Sportszervezetek esetén a 2004. évi I. törvény 31, 32, 33 §-ában rögzített, a sportegyesületekre és sportvállalkozásokra előírt indulási jogosultságot biztosító dokumentumok csatolása (30 napnál nem régebbi cégkivonat, bírósági kivonat, a megyei bíróság igazolása az egyesületi formában működő sportszervezetről, hogy a társadalmi szervezetek nyilvántartásában szerepel),
- b. Sportszervezetek esetén a szervezet tevékenységei köreiből szerepel az egyéb sport tevékenység,

- c. A verseny résztvevői rendelkeznek és a bajnokság teljes időszaka alatt rendelkezni fognak mindazon személyi, tárgyi és pénzügyi feltételekkel, melyek szükségesek a bajnokságban való részvételhez, a jelenleg ismert és jövőben vállalt pénzügyi kötelezettségek teljesítéséhez,
- d. Az MKOSZ Elnöksége által jóváhagyott előírt edzői szakképesítéssel rendelkező edzőket foglalkoztat, azon csapatoknál, akik az országos versenyrendszerben is szerepelnek.

6. NEVEZÉS

6.1 A verseny résztvevői **2023. október 20. péntek 12:00** nevezési határidőig nevezhetnek az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben (<http://mkosznevezes2023.flexinform.hu/>).

6.2 Nevezési díj

A nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2023/2024. tartalmazza, mely összeg az TVKSZ bankszámlájára fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.

6.3 A nevezés egyéb feltételei

- a. A nevezési határidőig rendezni esetleges tartozásait az MKOSZ-el, a TVKSZ-el és az MKOSZ egyéb tageszervezeteivel, valamint rendezni éves tagsági díját, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2023/2024. tartalmazza és az MKOSZ tagdíj bankszámlájára fizetendő.

6.4 A nevezéssel a verseny résztvevője vállalja, hogy a következő dokumentumokat a nevezési határidőig a TVKSZ részére elküldi:

- a. a nevezési lapot (aláírva és pecséttel ellátva),
- b. a nevezési díjat magában foglaló Szövetségi díj befizetéséről szóló igazolást,
- c. a bajnokságban való részvételhez szükséges a Versenykiírásban rögzített kötelezettségekről szóló írásos nyilatkozatot,
- d. 30 napnál nem régebbi cégkivonatot, bírósági bejegyzés másolatot,
- e. a 3 vagy több csapatot indító sportszervezet esetén azok közös szövetségi kapcsolattartójának nevét,
- f. a sportszervezet szponzori névvel kiegészített hivatalos nevét, valamint hivatalos képviselőjének nevét,
- g. a hazai mérkőzések színhelyül szolgáló terem teljes címét.

6.5 Nevezések elutasítása

- a. A nevezések elfogadásáról első fokon a TVKSZ dönt a nevezési határidő lejártát követően, 3 munkanapon belül. A TVKSZ jogosult egy alkalommal, legfeljebb 2 munkanapos határidő kitűzésével a nevezését hiányosan benyújtó résztvevő hiánypótlásra felhívni, nevezési pótdíj megfizetése mellett, melyet a hiányok pótlásával egyidejűleg kell megfizetni és a megfizetés tényét igazolni. A díj összege 5.000 Ft. A határidő elmulasztása vagy a szükséges dokumentumok

bármely okból ismételt hiányosan történt beadása esetén a nevezést el kell utasítani, további hiánypótlásnak helye nincs.

- b. A TVKSZ végleges határozata ellen 8 napon belül fellebbezésnek van helye. A TVKSZ nem fogadja el azon sportszervezetek nevezését, amelyek nem tesznek eleget a nevezés feltételeinek.

7. LEBONYOLÍTÁS MÓDJA

7.1 A Kenguru Bajnokság szabályait alapul véve, egy helyszínen, havonta egy fordulóval kerül megrendezésre:

- A versenyt területi elvek szerint, az TVKSZ vagy a területileg illetékes Kosárlabda Szövetség által hitelesített termekben kell megrendezni (Dienes Valéria Általános Iskola, Szekszárd és Baka István Általános Iskola).
- Az fordulók kiírása az Utánpótlás Versenynaptárban rögzített hivatalos napokat figyelembe véve történik.
- Minden versenyzési szakaszban a leány, fiú és vegyes csapatok együtt versenyeznek.
- A bajnokságban első fordulójában az előzetesen megadott erőssorrend alapján történik a csoportbeosztás. TVKSZ VB. határozza meg a csapat besorolását az erőssorrend alapján. A fordulók menetrendjének és a csoportok összeállítását a TVKSZ VB minden forduló előtt, a csapatokkal történt egyeztetést követően hirdeti ki. A csapatok fordulónként két-két mérkőzést játszanak.
- Egy-egy csoportba - a nevezett csapatok számától függően – három, négy vagy öt csapat kerül. A tornák bajnoki időpontokat figyelembe véve a hónap hétvégéire szétbontva kerülnek megrendezésre.
- A Bajnokság alapszakasza az 1-3. forduló, majd a 4-6. fordulóban ezt követi a kialakult erőviszonyokat figyelembe véve újra sorsolt csoportokban a rájátszás. A 7. fordulóban a bajnokságot lezáró Jamboree kereteiben záródik le a bajnokság. A Jamboree lebonyolításának módja az induló csapatokkal történt egyeztetést követően, a VB által kerül kihirdetésre a 6. fordulót követően.

8. MÉRKŐZÉS IDŐPONTOK

8.1 A fordulók lebonyolításának időpontját a csapatokkal előre egyeztetett időpontokban a VB írja ki, jellemzően hétvégi időpontokban.

8.2 Mérkőzést módosítani a tárgynapon és az azt megelőző napon nem lehetséges.

8.3 Ha egy csapat nem tud megjelenni egy játéknapon, csoportjának mérkőzéseit maximum két héttel korábban vagy későbbre halaszthatja, ha megegyezik a csoportban érintett csapatokkal. További késedelemhez a VB nem járul hozzá. Ha a csapat elfoglaltságát a forduló kiírása előtt bejelenti a VB-nek, akkor azt a VB a lehetőségekhez mérten figyelembe veszi. A forduló beosztása utáni módosítást csak a TVKSZ VB eszközölhet, az összes változás által érintett csapattal történt egyeztetést követően.

8.4 A változások bejelentése

A változásokat bejelenteni kizárólag írásos formában, a VB elnökénél lehetséges. Három napon belüli módosítás esetén az írásos forma mellett, telefonon is értesíteni kell a VB elnökét. A VB elnök elfoglaltsága esetén (melyet a honlapon és e-mailen is közzéteszünk) a módosítás az ott megjelölt elérhetőségen lehetséges.

8.5 A bajnoki mérkőzésen való megjelenés

A mérkőzésre kiírt fél köteles a mérkőzésen megjelenni. akadályoztatás esetén bármelyik csapatra 15 perccel kell várni.

Egy csapat köteles minimum 10 fővel megjelenni a részére kiírt mérkőzésen az ötös csere szabályának szem előtt tartása miatt.

9. JÁTÉKJOGOSULTSÁG, JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

9.1 A bajnokság mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A verseny résztvevőjének képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

9.2 Játékgengedély kiadás:

- a. **Határidő: előkészítő illetve kenguru korosztály révén folyamatos, de az első fordulóig minimum 10 fő részére kötelező kiváltani a csoportos játékgengedélyt. Érvényes csoportos játékgengedély nélküli csapat a mérkőzéseket 20:0-ra elveszíti.**
- b. Kosárlabdázó részére megyei játékgengedélyt kiadni a jelen Versenykiírásban meghatározott időpontig lehet, úgy hogy az adott bajnoksághoz játékgengedéllyel rendelkezzen. Ezen időpontig valamennyi játékgengedély kiadási és az át-, illetve leigazoláshoz szükséges dokumentumnak rendelkezésre kell állni, az eljárás megindítása a játékgengedély kiadásához nem elegendő.
- c. Az amatőr sportolók játékgengedély iránti kérelmüket sportszervezetükön keresztül nyújthatják be az TVKSZ részére.
- d. A bajnokság tárgyévében, először igazolt játékos részére a játékgengedély kiadása folyamatos.

10. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

10.1 Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

10.2 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvás beérkezési határideje a mérkőzést követő munkanap 16.00 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzéseken a mérkőzést követő munkanap 11.00 óra. (Ha a mérkőzést követő nap munkaszüneti nap, abban az esetben a Versenybizottságot a mérkőzést követő nap 10.00.órájáig telefonon kell értesíteni a beküldött óvásról, s az óvás mellé csatolni kell az egyesület ügyvezetőjének hivatalos nyilatkozatát, mely szerint vállalja, hogy az óvási letétet a következő munkanap 10.00 órájáig megfizetik.

10.3 Az Alapszakasz utolsó három fordulójában az óvással kapcsolatos döntés elleni fellebbezések beérkezési határideje a döntés kézhezvételétől számított 12 óra, míg a Play-off rendszerű mérkőzések esetében a döntés kézhezvételétől számított 6 óra. A fellebbezési lehetőség pontos határidejét ezekben az esetekben az I. fokú határozatnak tartalmaznia kell.

11. DÍJAZÁS

- 11.1 A bajnokság csoportjaiban minden csapatot díjazunk (oklevél és érem (15 fő) díjazásban részesülnek.
- 11.2 A bajnokság legponterősebb leány illetve fiú játékosa külön díjban részesül (1-1 oklevél és serleg).

12. JÁTÉKVEZETŐK, MÉRKŐZÉS ELLENŐRŐK

- 12.1 A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezető rendszerben vezetik, amelyre az TVKSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket. Egy mérkőzésen a 3-as játékvezetői rendszert csak és kizárólag az MKOSZ főtitkára engedélyezheti.
- 12.2 A játékvezetők, ellenőrök és más hivatalos személyek díjait az MKOSZ Díjfizetési szabályzata 2023/2024. határozza meg.
- 12.3 A játékvezetőkkel és ellenőrökkel kapcsolatos további szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok” tartalmazza.

13. INFORMÁCIÓ, STATISZTIKA

- 13.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 13.2 A bajnokság mérkőzéseit digitális jegyzőkönyvön rögzítik, mely lehetővé teszi az eredmények azonnali közzétételét a Tolna Vármegyei Kosárlabda Szövetség honlapján.

14. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 14.1 A Tolna vármegye közigazgatási területén kívüli csapatok jelentkezése esetén a nevezés elfogadásáról a VB dönt.
- 14.2 **Játékvezetői és asztalszemélyzeti díjak, költségek kifizetését a Tolna Vármegyei Kosárlabda Szövetség az első 3 forduló alatt teljes mértékben magára vállalja. A Rájátszásbeli mérkőzéseken az asztalszemélyzet és a játékvezetői költségek minden esetben az adott fordulóban hazai (a kiírásban elől álló) csapatot terhelik.**
- 14.3 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok”, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 14.4 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. Versenybizottsága dönt.

14.5 A bajnokság sajátosságai:

A kosárlabda pálya vonalai a normál kosárlabdapályával azonosak, két eltéréssel:

- a büntetővonal 4,00 méterre van az alapvonalától (nem 5,80-ra!)(a büntetődobást a büntetőkörnek a gyűrűhöz legközelebb eső pontjáról hajtják végre a játékosok.
- nincs 3 pontos mezőnykosár vonal, így három pontos kosarat nem lehet szerezni.

A gyűrű felső síkja 2,60 m-re van a talaj felett.

A játékidő négy negyed, játékrészenként 8 perc futó órával, de az óra áll időkérésnél, büntető dobásnál, cserénél és ha a játékvezető megállítja azt.

A kosár értéke: mezőnykosár esetén 2 pont; büntetődobás esetén 1 pont.

Játékosok szerepeltetése: egy mérkőzésre 12 játékos nevezhető, minden játékos két negyedben szerepelhet, ha valaki játszott az első negyedben, az a másodikban nem szerepelhet, ha valaki játszott a harmadik negyedben, az nem szerepelhet a negyedik negyedben.

Büntetődobás a félidőben: A félidőben azok a játékosok, akik a jegyzőkönyvbe be vannak írva (maximum 12 játékos), egy büntetőt dobhatnak, amely beleszámít a csapat pontjaiba.

Utolsó két perc szabály: A mérkőzés vagy hosszabbítás(ok) utolsó két percében minden személyi hiba után két büntetődobás következik, függetlenül a csapathibák meglététől.

A mérkőzéseken nincs visszajátszás az ötödik fordulóig.

A mérkőzéseken a 24, 5 és a 8 másodperces szabályok nem érvényesek.

Ha a rendes játékidőben az állás döntetlen, akkor az a csapat nyeri a mérkőzést, aki a félidőben több büntetőt dobott be. Ha a félidői büntetők is egyenlők, akkor a hosszabbítás szabályai szerint kell eldönteni a mérkőzés győztesét. A játékidőt ebben az esetben is futó órával mérjük.

A fordulók alkalmával a **bajnokságot látogató személyek mindegyikére** vonatkozik az intézmény házirendje!